

Umpire-Kurse Baseball

C- und B-Umpire Ausbildung

Rückschau 11.2007 – 3.2011

Anforderungen und Bewertungskriterien

Statistiken und Umfrageergebnisse



Rückschau 2007 - 2011

Was hat sich geändert?

- Umfangreiche und einheitliche Ausbildungsunterlagen
- Einheitliche Lehrpläne für C- und B-Kurs
- Stundenanzahl der Ausbildung erhöht
- Nur mehr Instruktoren mit fachlicher Ausbildung
- Zahl der Instruktoren an Teilnehmerzahl angepasst
- Standardmäßige Videoanalysen bei C- und B-Kurs
- Schwerpunkt auf praktische Ausbildung
- Prüfung zeitlich vom Kurs getrennt
- Evaluierung eingeführt für B-Lizenz
- Anzahl und Niveau der Umpire in ABL gehoben



Anforderungen und Bewertungskriterien



B-Umpire-Kurs: Prüfungsablauf

Theoretischer Teil

4 Prüfungsteile

Gesamtpunktezahl 100, für pos. Ergebnis 75 notwendig

Aufteilung:	Hausübung	20
	Großer Test	50
	Quick Test	15
	Abschlussgespräch	15

Praktischer Teil

Evaluierung 1 Spiel Plate und 1 Spiel Base

Schwerpunkte: 2-Umpire-System, Auftreten, Timing und Kommunikation

Judgement wird nicht bewertet!

Anforderungen und Bewertungskriterien



Hausübung

Sinn der Hausübung: Beschäftigung mit der Materie zwischen Kurs und Prüfungstermin

Anforderung: 2-3 Seiten

Beispiel

Situation:

Runner auf der Second Base, ein Out.

Der Batter schlägt einen harten Ground Ball genau zum First Baseman. Der Ball prallt vom Handschuh des Fielders ab und während er dem Ball hinterherjagt, kollidiert er mit dem Batter-Runner, der aber außerhalb der Three Foot Line im Fair Territory läuft.

Wie lautet die richtige Entscheidung bei diesem Play?

Was ist mit dem Runner auf der Second Base? Muss er zur Ausgangsbasis zurück oder darf er vorrücken?

Begründe deine Entscheidung mit den betreffenden Regelstellen aus den OBR.

Gehe insbesondere auf Faktoren wie Act of Fielding und Interference/Obstruction im Zusammenhang mit der Three Foot Line ein.

Was ist eine Natural Collision?

Erkläre die korrekten Mechanics, Signs und Signals in dieser Situation.

Anforderungen und Bewertungskriterien



Großer Test

4 Teile

1. Richtig oder Falsch (10 R/F-Fragen, 10 Punkte)
2. Wie viele Runs zählen? (5 Fragen, 5 Punkte)
3. You make the Call! (5 Situationen, 20 Punkte)
4. 2-Umpire-System (5 Situationen, 15 Punkte)

Im Kurs gibt es 11 Zwischentests ohne Bewertung
(verbleiben beim Teilnehmer zu Lernzwecken)

Alle 15 Fragen aus Teil 1 und 2 des großen Tests kommen
genau so oder in leicht abgewandelter Form in den
Zwischentests vor!

Anforderungen und Bewertungskriterien



Quick Test

25 Richtig/Falsch-Fragen in 5 Minuten

Mittels Powerpoint werden die Fragen nacheinander abgespielt, jede Frage bleibt 12 Sekunden stehen.

Beispiel

Frage 1: Richtig oder Falsch?

Ein Balk ist ein Option Play, d. h. der Manager der Offence kann zwischen Strafe und Spielzug wählen.

Anforderungen und Bewertungskriterien



Abschlussgespräch

Keine neuen Fragen mehr!

Themen des Abschlussgespräches

1. Besprechung der Hausübung und des Game Reports
2. Besprechung der Testergebnisse
3. Allfällige Klärung unklarer Antworten beim Test

Für das Abschlussgespräch gibt es so gut wie immer die
Maximalpunktezah!

Statistiken und Umfrageergebnisse

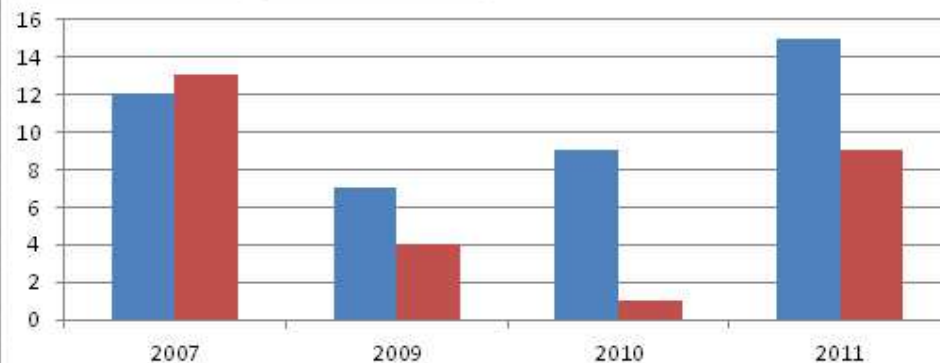


Jahr	Kategorie	Kursort	Teilnehmer	Theorie pos.	Theorie neg.
2007	B	Schwaz	13	5	8
2007	C	Wr. Neustadt	12	7	5
2009	C	St. Pölten	4	2	2
2009	B	Wien	7+1	5	2
2010	C	Attnang	4	4	0
2010	B	Attnang	6+2	5	1
2011	C	Baden	9	5	4
2011	B	Gramastetten	6+1	3	3
2011	B	Wien	9+1	7	2

Kategorie	gesamt	gesamt pos.	gesamt neg.	Prozent pos.	Eval. pos.
C	29	18	11	62,07	-
B	41	25	16	60,98	72,73

Kategorie ▾

Summe von Theorie pos. Summe von Theorie neg.



Werte

■ Summe von Theorie pos.

■ Summe von Theorie neg.

Jahr ▾

Statistiken und Umfrageergebnisse

